

ZBrush - Refinamento e Detalhamento Ultra-Realista

Carga horária: 8 horas

TreinaWeb Tecnologia LTDA
CNPJ: 06.156.637/0001-58
Av. Paulista, 1765 - Conj 71 e 72
São Paulo - SP

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Formas de cortar e extrair novas geometrias

▶ Cortando sua geometria: Trim Curve e Clip Curve	Duração: 00:03:52
▶ Cortando sua geometria: Slice Curve	Duração: 00:02:38
▶ Cortando sua geometria: Outras opções de Slice Clip e Trim curve	Duração: 00:02:41
▶ Panel Loops	Duração: 00:05:10
▶ Como aplicar o Extract	Duração: 00:02:38
▶ Exercício de separação de Polygroups: Introdução ao exercício	Duração: 00:01:00
▶ Exercício de separação de Polygroups: Técnica utilizada	Duração: 00:02:29
▶ Exercício de separação de Polygroups: Processo completo	Duração: 00:07:12

2 - Controladores do Gizmo 3D

▶ Bend Arc	Duração: 00:02:31
▶ Bend Curve	Duração: 00:03:59
▶ Deformer	Duração: 00:03:31
▶ Extender	Duração: 00:01:45
▶ Flatten	Duração: 00:01:11
▶ Multi-Slice	Duração: 00:01:32
▶ Taper	Duração: 00:01:33
▶ Twist	Duração: 00:01:24

3 - Criando Alphas para seus brushes customizados

▶ O que são Alphas?	Duração: 00:02:21
▶ Colocando Alphas no Lightbox	Duração: 00:02:08
▶ Criando alphas a partir do Zbrush	Duração: 00:05:38
▶ Criando Alphas a partir de fotos	Duração: 00:02:33

4 - Vector Displacement Mesh

▶ Introdução e diferença do Alpha	Duração: 00:04:24
▶ VDM do próprio Zbrush	Duração: 00:02:34
▶ Criando seu próprio VDM	Duração: 00:05:35

5 - Layers

▶ Introdução	Duração: 00:05:37
▶ Todas funções de Layer	Duração: 00:08:25

6 - Insert Mesh Brushes

▶ Introdução aos Insert Meshs	Duração: 00:01:42
▶ Criando sua Insert Mesh	Duração: 00:08:08
▶ Modificando uma coleção existente	Duração: 00:02:53

7 - Decimation Master

▶ Conceito Decimation	Duração: 00:03:06
▶ Parâmetros Decimation	Duração: 00:06:59
▶ Decimation em Insert Meshs	Duração: 00:02:54

8 - Curve Brush

▶ Utilizando o curve Brush	Duração: 00:03:21
▶ Frame Mesh com Curve Brush	Duração: 00:02:28

9 - Brushes específicos

▶ Move Accu	Duração: 00:01:38
▶ Move Topological	Duração: 00:02:05
▶ Mask by Polygroups	Duração: 00:02:27
▶ Brushs com outros Alphas	Duração: 00:03:23

10 - Surface e UV Master

▶ Surface	Duração: 00:04:32
▶ Introdução ao Uv Master	Duração: 00:04:02
▶ Uv Master	Duração: 00:06:42
▶ Uv Master com Surface aplicado	Duração: 00:04:16

11 - Refinamento

▶ Armadura: Explicação do refinamento da armadura	Duração: 00:14:15
▶ Armadura: Mirror and Weld	Duração: 00:01:06
▶ Armadura: Macro	Duração: 00:02:25
▶ Armadura: Refinando os pedaços das armaduras	Duração: 00:55:34
▶ Armadura: Fonte de Alphas	Duração: 00:00:59
▶ Armadura: Aplicando Panel Loops	Duração: 00:08:08
▶ Armadura: Panel Loops processo	Duração: 00:08:23
▶ Armadura: Criando tecido nas costas e se livrando das frestas da armadura	Duração: 00:16:04
▶ Detalhes finos: Introdução aos detalhes finos	Duração: 00:01:20
▶ Detalhes finos: Zremesh	Duração: 00:03:22
▶ Detalhes finos: Dynamesh na cena	Duração: 00:01:04
▶ Detalhes finos: Clone Dynamesh e Decimation	Duração: 00:03:27
▶ Detalhes finos: Técnicas de detalhamento aplicadas	Duração: 00:09:25
▶ Detalhes finos: Detalhamento Frontal completo	Duração: 00:44:45
▶ Detalhes finos: Entrada para os Tubos e curve Brush	Duração: 00:08:57
▶ Detalhes finos: Detalhes de couro	Duração: 00:07:45
▶ Rosto: Análise de Referências	Duração: 00:02:43
▶ Rosto: Escolha de Alphas	Duração: 00:05:32
▶ Rosto: Morph Target	Duração: 00:05:15
▶ Rosto: Início de detalhamento	Duração: 00:06:49
▶ Rosto: Processo completo	Duração: 00:32:24

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#) .
