



Introdução à trilha sonora

Carga horária: 6 horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1 - Introdução

- | | |
|-------------------------|-------------------|
| ▶ Apresentação do curso | Duração: 00:01:33 |
|-------------------------|-------------------|

2 - Cinema Mudo

- | | |
|---|-------------------|
| ▶ A trilha sonora antes do próprio cinema | Duração: 00:03:40 |
| ▶ Adventos tecnológicos | Duração: 00:04:10 |

3 - Música e Sentimento

- | | |
|--|-------------------|
| ▶ Andamento, Harmonia e Timbre - Parte 1 | Duração: 00:16:20 |
| ▶ Andamento, Harmonia e Timbre - Parte 2 | Duração: 00:08:26 |
| ▶ Gêneros musicais | Duração: 00:14:05 |

4 - Técnicas de Composição

- | | |
|--|-------------------|
| ▶ Leitmotiv: O que é? | Duração: 00:02:58 |
| ▶ Leitmotiv: Pensando a construção do tema | Duração: 00:13:01 |
| ▶ Mickeymousing: O que é? | Duração: 00:13:08 |

5 - Música Diegética - Extra Diegética

- | | |
|--------------------------------------|-------------------|
| ▶ Música Diegética - Extra Diegética | Duração: 00:09:36 |
|--------------------------------------|-------------------|

6 - Perspectiva Sonora

- | | |
|----------------------|-------------------|
| ▶ Perspectiva Sonora | Duração: 00:11:11 |
|----------------------|-------------------|

7 - Ritmo de Cena

- | | |
|-----------------|-------------------|
| ▶ Ritmo de Cena | Duração: 00:18:40 |
|-----------------|-------------------|

8 - Música, Silêncio e Ruído

▶ Música, Silêncio e Ruído

Duração: 00:07:46

9 - Análise de trilha sonora

▶ Trilha sonora em multimeios: Game Cuphead

Duração: 00:03:26

▶ Trilha sonora em multimeios: Game Outlast

Duração: 00:03:39

▶ Trilha sonora em multimeios: Game Super Mario

Duração: 00:04:28

10 - Análise de Composição

▶ Sessão Aberta Treinaweb

Duração: 00:12:27

11 - Exercício de Composição

▶ Tema e Sentimento (Efeito Kuleshov Musical)

Duração: 00:07:30

▶ Adaptação Musical

Duração: 00:02:38

12 - Conclusão

▶ Conclusão

Duração: 00:00:12

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).