

 **Animação avançada com  
Adobe After Effects CC,  
Character Animator, DUIK e  
outros Scripts**

Carga horária: 20 horas

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO****1 - Introdução**

▶ Introdução

Duração: 00:04:12

**2 - Usando o Illustrator e o Photoshop**

▶ Usando o Illustrator e o Photoshop

Duração: 00:22:04

▶ Importação e organização

Duração: 00:09:03

**3 - Montando e controlando o personagem**

▶ Montagem do personagem

Duração: 00:10:25

▶ Controlando variações

Duração: 00:18:41

▶ Controladores avançado

Duração: 00:13:18

**4 - Definindo condições**

▶ If e Else

Duração: 00:10:56

**5 - Lip-Sync**

▶ Lip-Sync

Duração: 00:20:25

**6 - Animação 2.5D**

▶ Controlando várias camadas via slider

Duração: 00:15:13

## 7 - Animação com interpolação

▶ Animação e interpolação espacial

Duração: 00:12:35

▶ Animação e interpolação de tempo

Duração: 00:18:27

## 8 - Animação realista

▶ Animação realista

Duração: 00:13:52

## 9 - Animação 3D

▶ Introdução a animação 3D

Duração: 00:10:14

## 10 - Cenários

▶ Cenário 2.5D x 3D

Duração: 00:13:40

## 11 - Animação de câmera

▶ Animação de câmera

Duração: 00:18:33

## 12 - Luzes

▶ Luzes

Duração: 00:23:06

## 13 - Outras opções

▶ Outras opções

Duração: 00:17:52

## 14 - Script Duik

▶ Script Duik	Duração: 00:19:21
▶ AutoRig bípede	Duração: 00:10:15
▶ IK, Goal, e bezier	Duração: 00:12:07
▶ Rot Morph	Duração: 00:02:28
▶ Bones e Puppet IK	Duração: 00:06:42
▶ Zero, medidas, renomear e travar	Duração: 00:11:54
▶ Wiggle, Swing, Spring, Blink	Duração: 00:11:04
▶ Lens, Move away, Orient to Path, wheel	Duração: 00:08:04
▶ Distance link e Exposure	Duração: 00:03:58
▶ Paint rig	Duração: 00:03:31
▶ Random e time Remapping	Duração: 00:09:48
▶ Interpolação espacial e temporal	Duração: 00:11:34
▶ Animação por poses e copiar e colar várias camadas	Duração: 00:10:41
▶ Desenho frame a frame com onin skin e duplicando rigs	Duração: 00:14:36
▶ Rig de câmera	Duração: 00:08:33

## 15 - RubberHose

▶ Apresentação do RubberRose	Duração: 00:19:03
▶ Rig de personagens	Duração: 00:23:58
▶ Rig de personagens ajustes	Duração: 00:12:50
▶ Animação básica	Duração: 00:10:48
▶ Afinando a animação	Duração: 00:17:17
▶ Animação II	Duração: 00:15:34
▶ Walk - Parte 1	Duração: 00:19:47
▶ Walk - Parte 2	Duração: 00:12:12

## 16 - JoyStick 'n Sliders

▶ Rig com JoyStick	Duração: 00:11:46
▶ Rig com dois JoySticks	Duração: 00:04:38
▶ Rig com slider	Duração: 00:09:39
▶ Controlando Paths	Duração: 00:04:46

## 17 - Character Animator - Introdução

▶ Character Animator	Duração: 00:18:01
----------------------	-------------------

## 18 - Character Animator - Templates

▶ Construção de um puppet através do template - Parte 01	Duração: 00:32:59
▶ Construção de um puppet através do template - Parte 02	Duração: 00:07:23
▶ Construção de um puppet através do template - Parte 03	Duração: 00:12:48
▶ Construção de um puppet através do template - Parte 04	Duração: 00:07:51
▶ Construção de um puppet através do template - Parte 05	Duração: 00:08:37

## 19 - Character Animator - Design

▶ Construção no Illustrator - Parte 01 - Construção da face e cabelo	Duração: 00:24:44
▶ Construção no Illustrator - Parte 02 - Construção do olho	Duração: 00:17:50
▶ Construção no Illustrator - Parte 03 - Ajustes do olho e testes no Adobe Character Animator	Duração: 00:09:46
▶ Construção no Illustrator - Parte 04 - Construção das bocas	Duração: 00:13:55
▶ Construção no Illustrator - Parte 05 - Finalização da boca para lip-sync	Duração: 00:04:46
▶ Construção no Illustrator - Parte 06 - Desenho do corpo e a versão Demo	Duração: 00:18:32
▶ Construção no Illustrator - Parte 07 - Configurações do personagem no Character Animator	Duração: 00:26:05
▶ Construção no Illustrator - Parte 08 - Ajustes do personagem e uso do danggle no cabelo	Duração: 00:08:11
▶ Construção de um cenário no Illustrator - Parte 01	Duração: 00:19:48
▶ Construção de um cenário no Illustrator - Parte 02	Duração: 00:15:02
▶ Construção de um cenário no Illustrator - Parte 03	Duração: 00:20:19
▶ Construção de um cenário no Illustrator - Parte 04	Duração: 00:08:59
▶ Montagem da animação no Character animator - Parte 01 - Exportando e organizando as camadas	Duração: 00:13:21
▶ Montagem da animação no Character animator - Parte 02 - Animação de partículas	Duração: 00:09:52
▶ Montagem da animação no Character Animator - Parte 03 - Configurando e gravando animações	Duração: 00:08:15
▶ Montagem da animação no Character Animator - Parte 04 - Gravando, editando, exportando e integrando com o After Effects	Duração: 00:16:48
▶ Montagem da animação no Character Animator - Parte 05 - Animando o cenário 2.5D no After Effects	Duração: 00:11:24
▶ Montagem da animação no Character Animator - Parte 06 - Afinando e visualizando a animação	Duração: 00:07:59

## 20 - Character Animator - Outras funções

▶ Cycle Layer - Parte 1	Duração: 00:06:18
▶ Cycle Layer - Parte 2	Duração: 00:06:56
▶ Dangle e dragger em cenário	Duração: 00:09:25
▶ Convertendo um boneco sem tags para puppet	Duração: 00:09:14
▶ Convertendo áudios gravados em Lip Sync	Duração: 00:02:47
▶ Walk Cycle	Duração: 00:09:24
▶ Opções finais	Duração: 00:11:38

Ficou alguma dúvida em relação ao conteúdo programático?

Envie-nos um e-mail [clikando aqui](#).